

Fiche Evaluation Pratique Jeune Officiel Arbitre Badminton -Niveau District-



NOM	Prénom	Date naissance	Etablissement - Ville
Professeur de l'élève	N° Licence Unss élève	Sport	Date et Lieu

N°	Explication des compétences jugées	Insuf.	Moyen	Bien	T Bien
1	<p><u>Se place au bon endroit pour arbitrer :</u> - debout sur le côté au milieu du terrain au niveau du filet.</p> <p><u>Possède le matériel nécessaire pour arbitrer :</u> - une plaquette ou un support pour écrire, un stylo et la feuille de match Unss.</p>	0	1	2	3
2	<p><u>Réalise correctement le tirage au sort :</u> - volant sur le filet, on le laisse tomber et la direction du bouchon indique le joueur qui a le 1^{er} choix. - le vainqueur du tirage a le 1^{er} choix ; celui du terrain (choisir son terrain) ou celui du service (le prendre ou le laisser). - l'autre joueur a le 2^{ème} choix qui reste.</p>	0	1	2	3
3	<p><u>Arbitre un match en simple avec les annonces de base correctes :</u> - au début du match : « zéro égalité jouez » et la fin d'un set ou d'un match « 14 point de set (ou de match) 8 ». - annonce: score du serveur en premier « 6 / 4 », égalité « 6 égalité », perte du service « service perdu, 5 / 6 ». - connaît le déroulement d'un match : durée d'un set, nombre de set, prolongations ...</p>	0	1	2	3
4	<p><u>Juge et annonce correctement un volant « In » et « Out » :</u> - connaît les limites des différentes lignes du terrain en simple ; au service et en jeu. - le volant est « In » quand son 1^{er} contact avec le sol est dans le terrain ou sur la ligne (la ligne fait partie du terrain). - le volant est « Out » quand son 1^{er} contact avec le sol est hors du terrain.</p>	0	1	2	3
5	<p><u>Arbitre avec « sérieux » :</u> - s'investit avec sérieux dans son arbitrage du début jusqu' à la fin de la rencontre. - parle à haute voix, assez fort et clairement pour être compris et entendu des joueurs. - prend les décisions qui lui semblent justes et de façon impartiale.</p>	0	1	2	3

Evalué par la personne ressource :

TOTAL = / 15 pts

Nature de la compétition ou de l'événement :