



-Jeune Officiel Arbitre BADMINTON-

Evaluation Théorique et Pratique **Niveaux attendus :**

-Niveau District-

Admis avec une note minimum de 12 / 20

Théorie : sur 5 pts = un QCM de 10 questions (3 fautes max)

Pratique : sur 15 pts = Une fiche d'évaluation avec 5 compétences jugées :

- Placement, matériel de l'arbitre.
- Fait le tirage au sort.
- Arbitre un simple avec les annonces de base.
- Juge les volants « in » et « out ».
- Arbitre avec « sérieux ».

-Niveau Départemental-

Admis avec une note minimum de 12 / 20

Théorie : sur 6 pts = un QCM de 12 questions (2 fautes max)

Pratique : sur 14 pts = Une fiche d'évaluation avec 5 compétences jugées :

- Arbitre un match en simple avec une feuille de score.
- Arbitre sans feuille de score un match de double.
- Connait et juge les « Fautes ».
- Connait et juge les « Lets ».
- Arbitre avec « assurance ».

-Niveau Académique-

Admis avec une note minimum de 14 / 20

Théorie : sur 6 pts = questionnaire de 12 questions (n°1 et 6 éliminatoires) (2 fautes max)

Pratique : sur 14 pts = Une fiche d'évaluation avec 5 compétences jugées :

- Renseigne totalement les feuilles de match et de score Unss.
- Arbitre un match en double avec une feuille de score.
- Gère les temps de récupération et les incidents de jeu.
- Connait et utilise les principaux gestes du juge de ligne.
- Arbitre avec « autorité ».